

ตารางแสดงวงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรรและรายละเอียดค่าใช้จ่าย
การจัดซื้อจัดจ้างที่มีใช้งานก่อสร้าง

1. ชื่อโครงการ/หน่วยงานเจ้าของโครงการ (Gamified Learning) ปี 2568 จ้างพัฒนาแพลตฟอร์มเกมเพื่อเรียนรู้สำหรับสมาชิก กบข.
2. หน่วยงานเจ้าของโครงการ ฝ่ายสื่อสารสมาชิก
กองทุนบำเหน็จบำนาญข้าราชการ (กบข.)
3. วงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรร 1,980,000.00 บาท
4. วันที่กำหนดราคากลาง (ราคาอ้างอิง) 21/11/2025 เป็นเงิน 1,980,000.00 บาท
ราคาต่อหน่วย (ถ้ามี)
5. แหล่งที่มาของราคากลาง (ราคาอ้างอิง)
บริษัท คลาวด์ ฟิสชั่น จำกัด
บริษัท ไพ อาร์ สแควร์ จำกัด
บริษัท ดิจิโพลิส จำกัด
6. รายชื่อเจ้าหน้าที่ผู้กำหนดราคากลาง (ราคาอ้างอิง) ทุกคน
1. ปิยภัทร รักษาทรัพย์ 2. วศิน เจริญสุข